



КФКиС
№ 162-р/26
от 20.02.2026



ПРАВИТЕЛЬСТВО САНКТ-ПЕТЕРБУРГА
КОМИТЕТ ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТУ
РАСПОРЯЖЕНИЕ

окуд 0285151

20.02.2026

№ 162 р

**О внесении изменений в распоряжение
Комитета по физической культуре
и спорту от 14.11.2024 № 1146-р**

1. Внести в распоряжение Комитета по физической культуре и спорту от 14.11.2024 № 1146-р «Об утверждении базовых требований к дополнительным общеразвивающим программам в области физической культуры и спорта (спортивно-оздоровительный этап) по видам спорта» (далее - распоряжение) следующие изменения:

1.1. Изложить приложения №№ 1 – 87 к распоряжению в редакции согласно приложениям №№ 1 – 87 к настоящему распоряжению.

1.2. Приложение № 88 к распоряжению исключить.

2. Контроль за выполнением настоящего распоряжения возложить на заместителя председателя Комитета Павлову В.В.

Председатель Комитета

А.И.Шантырь

**Базовые требования
к дополнительной общеразвивающей программе
в области физической культуры и спорта (спортивно-оздоровительный этап)
по виду спорта «компьютерный спорт»**

1. Продолжительность уровней подготовки, минимальный и максимальный возраст лиц для зачисления на уровни подготовки, количество лиц, проходящих подготовку в группах на уровнях подготовки по виду спорта «компьютерный спорт»:

Уровень подготовки	Продолжительность уровней (в годах)	Минимальный возраст для зачисления в группы (лет) *	Предельный возраст прохождения подготовки (лет)	Количество лиц (человек)
Стартовый уровень	до 3	10	13	15 - 25
Базовый уровень	1 - 3	12	16	10 - 20
Продвинутый уровень	1 - 8	14	23	10 - 20

* возраст зачисления должен быть исполнен в текущем календарном году.

2. Нормативы максимального объема учебно-тренировочной нагрузки на уровнях подготовки по виду спорта «компьютерный спорт»:

Объем тренировочной нагрузки	Уровни и периоды подготовки				
	Стартовый уровень	Базовый уровень		Продвинутый уровень	
		До года	Свыше года	До трех лет	Свыше трех лет
Количество часов в неделю (оптимально)	3 - 4,5	4 - 6	6 - 8	9 - 12	12 - 18
Количество тренировок в неделю	2 - 3	3 - 4	до 4	до 6	до 6
Общее количество часов в год	до 234	до 312	до 416	до 624	до 936

3. Соотношение объемов видов подготовки в рамках учебно-тренировочного процесса по уровням подготовки по виду спорта «компьютерный спорт»:

Виды подготовки	Уровни и периоды подготовки				
	Стартовый уровень	Базовый уровень		Продвинутый уровень	
		до года	свыше года	до трех лет	свыше трех лет
Общая физическая подготовка (%)	15 - 20	15 - 20	15 - 20	15 - 28	12 - 25
Специальная физическая подготовка (%)	15 - 20	15 - 20	15 - 20	15 - 20	15 - 20
Техническая подготовка (%)	20 - 30	20 - 30	20 - 30	18 - 21	18 - 21
Тактическая, теоретическая, психологическая подготовка, медицинские, медико-биологические, восстановительные мероприятия, тестирование и контроль (%)	31 - 53	31 - 53	31 - 53	32 - 54	32 - 54
Участие в соревнованиях, инструкторская и судейская практика (%)	*	*	*	не менее 1	не менее 2

* возможно участие в спортивных соревнованиях и физкультурных мероприятиях, предусмотренных Планом мероприятий.

4. Требования к материально-технической базе и инфраструктуре организаций, осуществляющих реализацию дополнительной общеразвивающей программы в области физической культуры и спорта (спортивно-оздоровительный этап спортивной подготовки) по виду спорта «компьютерный спорт»:

- наличие помещений для игры;
- наличие тренажерного зала;
- наличие раздевалок, душевых;

- наличие медицинского пункта, оборудованного в соответствии с приказом Минздрава России от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

5. Требования к материально-техническому обеспечению оборудованием и спортивным инвентарем, необходимым для прохождения подготовки по виду спорта «компьютерный спорт»:

№ п/п	Наименование оборудования, спортивного инвентаря	Единица измерения	Расчетная единица	Количество изделий
1.	Игровая консоль с комплектом периферии	штук	на игровой зал	2
2.	Механическая клавиатура (87 и более клавиш)	штук	на игровой зал	11
3.	Коврик для мыши тканевый размер от 250x200 мм	штук	на игровой зал	11
4.	Кресло с сиденьем ниже уровня стола на 200-300 мм, с регулируемой высотой сиденья, подлокотников, углом наклона	штук	на игровой зал	11
5.	Мышь проводная оптическая с сенсором 16 000 точек на дюйм	штук	на игровой зал	11
6.	Наушники полноразмерные проводные с регулируемым микрофоном	штук	на игровой зал	11
7.	Монитор со следующими характеристиками: 24 дюйма по диагонали (неизогнутый), частота - не менее 165 Гц, отклик - не более 1 миллисекунды	штук	на игровой зал	11
8.	Операционная система для персональных компьютеров с учетом спецификации видеоигр	штук	на игровой зал	11
9.	Персональный компьютер с охлаждением процессора типа "башенный кулер" с тепловыми трубками термальной эффективности системы охлаждения не менее 180 Вт (от 250 Вт при более требовательном процессоре) и процессор с частотой не менее 3,5 ГГц и 4,7 ГГц в режиме "турбо" и тепловым пакетом от 105 Вт, с количеством ядер не менее 6; оперативная память с общей емкостью модулей памяти не менее 32 Гб и эффективной частотой DDR4 от 3 200 МГц, DDR5 от 6 000 МГц; игровая видеокарта объемом видеопамати не менее 12 Гб с технологией трассировки лучей, сделанных по техпроцессу не более 5-нм;	штук	на игровой зал	11

	два твердотельных накопителя емкостью не менее 256 Гб и 1 Тб, блок питания мощностью не менее 850 Вт, корпус формата "Midi-Tower" в комплекте минимум с 3 вентиляторами			
10.	Стол (высота от 700 до 800 мм, ширина от 800 мм, глубина от 650 мм)	штук	на игровой зал	11
11.	Телевизор жидкокристаллический с диагональю не менее 40 дюймов	штук	на игровой зал	2
Для спортивных дисциплин, содержащих в своем наименовании слово «симулятор»				
12.	Пульт дистанционного управления дронами	штук	на игровой зал	11

* закупка нового инвентаря и оборудования осуществляется после утраты изделием потребительских свойств.

6. Примерные нормативы по общей физической и специальной физической подготовке для зачисления в группы на базовый уровень подготовки по виду спорта «компьютерный спорт»:

№ п/п	Упражнения	Единица измерения	Норматив до года обучения	
			мальчики	девочки
1. Нормативы общей физической подготовки				
1.1.	Бег на 30 м	с	не более	
			5,8	6,1
1.2.	Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу	количество раз	не менее	
			12	6
1.3.	Наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье (от уровня скамьи)	см	не менее	
			+3	+4
1.4.	Поднимание туловища из положения лежа на спине (за 1 мин)	количество раз	не менее	
			31	27
1.5.	Челночный бег 3 x 10 м	с	не менее	
			9,2	9,6
2. Нормативы специальной физической подготовки				
2.1.	Выполнение теста на оценку простой зрительно-моторной реакции на световые сигналы (стимулы)	с	не более	
			0,225	0,230
2.2.	Выполнение клик-теста левой кнопкой мыши	количество	не менее	

	ведущей рукой на 30 с (3 попытки, оценивается лучшая)	раз	180	180
--	---	-----	-----	-----

7. Примерные нормативы по общей физической и специальной физической подготовке для зачисления в группы на продвинутый уровень подготовки по виду спорта «компьютерный спорт»:

№ п/п	Упражнения	Единица измерения	Норматив	
			юноши	девушки
1. Нормативы общей физической подготовки				
1.1.	Бег на 30 м	с	не более	
			5,4	5,7
1.2.	Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу	количество раз	не менее	
			25	11
1.3.	Наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье (от уровня скамьи)	см	не менее	
			+6	+8
1.4.	Поднимание туловища из положения лежа на спине (за 1 мин)	количество раз	не менее	
			40	35
2. Нормативы специальной физической подготовки				
2.1.	Выполнение теста на оценку простой зрительно-моторной реакции на световые сигналы (стимулы)	с	не более	
			0,205	0,215
2.2.	Выполнение клик-теста левой кнопкой мыши ведущей руки за 30 с (3 попытки, оценивается лучшая)	количество раз	не менее	
			205	195